

Regulamin Gry Miejskiej „Tajemnice wodnego laboratorium”

Postanowienia ogólne

1. Gra miejska "Tajemnice wodnego laboratorium" (dalej „Gra Miejska”) organizowana jest przez Wodociąg Marecki Sp. z o.o., ul. Żeromskiego 30, 05-270 Marki, Nr KRS 0000135355 (dalej „Organizator”).
2. Fundatorem nagród w Grze Miejskiej jest Wodociąg Marecki Sp. z o.o.
3. W Grze Miejskiej mogą brać udział osoby fizyczne, z wyłączeniem:
 - a) pracowników oraz stron umów cywilnoprawnych zawieranych przez Organizatora,
 - b) innych osób, które brały udział w organizowaniu Gry Miejskiej, spokrewnionych z małżonkiem, wstępnym, zstępnym, rodzeństwem, powinowatym w tej samej linii lub stopniu, osobą pozostającą w stosunku przysposobienia lub jej małżonkiem, a także osobą pozostającą we wspólnym pożyciu.
4. W celu uzyskania możliwości ubiegania się o Nagrody, uczestnik zobowiązany jest do zapoznania się z zasadami Gry Miejskiej określonymi w Regulaminie.
5. Udział w Grze Miejskiej jest bezpłatny.
6. Warunkiem uczestnictwa w imprezie jest przedstawienie na starcie dokumentu stwierdzającego tożsamość i podpisanie listy obecności. W przypadku osób nie posiadających dokumentu tożsamości (uczestnictwo w Grze Miejskiej dzieci poniżej 13 roku życia) wystarczy podpis rodzica lub prawnego opiekuna.

Czas trwania Gry Miejskiej

1. Gra Miejska zostanie przeprowadzona w sobotę 13 czerwca 2015 r. w godz. 12.00 – 17.30 na terenie miasta Miasta Marki.
2. Zapisy do Gry Miejskiej odbędą się w dniu godz. 13 czerwca 2015r. w godz. 12-16.00 w Parku Miejskim Markach w trakcie trwania imprezy kulturalnej – festynu rodzinnego Ahoj Przygodo! Przystań Marki, na stoisku informacyjno-promocyjnym Wodociągu Mareckiego Sp. z o.o.
3. Uroczyste wręczenie nagród i rozstrzygnięcie nastąpi podczas festynu rodzinnego Ahoj Przygodo! Przystań Marki po podsumowaniu wyników Gry Miejskiej.

Warunki uczestnictwa i przebieg Gry Miejskiej

1. Tematem przewodnim Gry Miejskiej będą: tematy ekologiczne, związane z działalnością spółki Wodociąg Marecki, Unia Europejska i finansowane z niej inwestycje oraz sposoby oszczędzania wody. Zadaniem uczestników Gry Miejskiej będzie odnalezienie tajemniczego wodnego laboratorium i przeprowadzenia w nim doświadczeń. W tym celu

- gracze muszą przejść całą trasę gry, wykonać wszystkie zadania oraz zdobyć rekwizyty niezbędne do zakończenia Gry Miejskiej. Szczegóły realizacji tych zadań zostaną podane uczestnikom Gry Miejskiej przed ich rozpoczęciem.
2. Gra Miejska przeznaczona jest dla wszystkich chętnych, którzy lubią dobrą zabawę i ruch na świeżym powietrzu.
 3. W Grze Miejskiej może wziąć udział nie więcej niż 60 osób (nie więcej niż 15 Zespołów).
 4. W imprezie mogą uczestniczyć osoby, których stan zdrowia to umożliwia.
 5. Uczestnicy grają w Zespołach 2-5 osobowych. Warunkiem udziału w Grze Miejskiej jest rejestracja Zespołu. Każdy z Zespołów przyjmie nazwę nawiązującą do tematyki ekologicznej, ochroną środowiska, w tym zasobów wodnych oraz Unii Europejskiej. Nazwy Zespołów zostaną przydzielone w momencie rejestracji przez Organizatora Gry. O zakwalifikowaniu do udziału w Grze Miejskiej decyduje kolejność zgłoszeń.
 6. Osoby niepełnoletnie:
 - a) poniżej 13 roku życia mogą uczestniczyć w imprezie pod opieką rodziców bądź ich prawnego opiekuna.
 - b) powyżej 13 roku życia mogą uczestniczyć w imprezie za pisemną zgodą rodziców bądź ich prawnego opiekuna.
 7. Zgłoszenia do Gry Miejskiej przyjmowane są w dniu trwania festynu rodzinnego Ahoj Przygodo! Przysiań Marki, 13 czerwca 2015r. na stoisku informacyjno-promocyjnym Wodociągu Mareckiego.
 8. Gra Miejska rozpocznie się o godz. 12.00 w dniu trwania festynu rodzinnego Ahoj Przygodo! Przysiań Marki, 13 czerwca 2015r. na stoisku informacyjno-promocyjnym Wodociągu Mareckiego
 9. Na starcie Gry Miejskiej, zaraz po podpisaniu listy obecności, każdy członek Zespołu otrzyma opaskę odblaskową i Kartę Gracza.
 10. Uczestnicy Gry Miejskiej w trakcie jej trwania muszą się poruszać wyłącznie pieszo. Złamanie tej zasady przez członka Zespołu oznacza wykluczenie całego Zespołu z Gry Miejskiej.
 11. Członkowie Zespołu muszą poruszać się razem. W każdym punkcie Gry Miejskiej liczba graczy w Zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy zgłoszoną w formularzu rejestracyjnym. W razie niezgodności gracze mogą zostać zdyskwalifikowani.
 12. Gra kończy się 13 czerwca 2015 r. o godz. 17.30 na stoisku informacyjno-promocyjnym Wodociągu Mareckiego. O tej godzinie Zespoły zobowiązane są stawić się na finale Gry Miejskiej.
 13. Podczas Gry Miejskiej Zespoły będą wykonywać zadania, otrzymywać rekwizyty i wskazówki. Za zaliczenie poszczególnych Punktów Kontrolnych, Zespół otrzyma naklejkę, która będzie przyklejana na Karcie Gracza. Zespół, który zdobędzie komplet naklejek, bierze udział w losowaniu nagród.
 14. O kolejności wykonywania zadań w Punktach Gry Miejskiej decyduje kolejność przybycia Zespołu na ten Punkt Kontrolny.
 15. W przypadku naruszenia przez uczestnika Gry Miejskiej lub Zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Miejskiej Organizatorzy mają prawo odebrania członkom Zespołu Karty Gry Miejskiej i wykluczenia ich z Gry Miejskiej. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
 16. Gra Miejskiej toczy się w normalnym ruchu miejskim i prosimy o zachowanie szczególnej ostrożności.
 17. Poprzez zapisanie się do udziału w Grze Miejskiej członkowie Zespołu (uczestnicy) wyrażają zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze Miejskiej na warunkach określonych w niniejszym

Regulaminie.

18. Odbierając Kartę Gracza, uczestnik zgadza się na warunki Gry Miejskiej i potwierdza, że zapoznał się z jej regulaminem.

Nagrody

1. Nagrodę główną otrzyma Zespół, który w jak najkrótszym czasie zbierze kompletną Kartę Gracza (zawierająca wszystkie naklejki). Dodatkowo wśród uczestników obecnych na zakończeniu imprezy, zostaną rozlosowane pozostałe nagrody.
2. Wymagane jest pisemne potwierdzenie odbioru nagrody na protokole odbioru nagrody, po okazaniu do wglądu dowodu tożsamości (legitymacje szkolna, dowód osobisty, paszport) i podanie danych osobowych: imienia, nazwiska i dokładnego adresu każdego wylosowanego uczestnika. W przypadku osób nie posiadających dokumentu tożsamości (uczestnictwo w Grze Miejskiej dzieci poniżej 13 roku życia) wystarczy podpis rodzica lub oprawnego opiekuna.
3. Niedopuszczalna jest wypłata równowartości nagrody rzeczowej w gotówce lub zamiana na inną nagrodę. Ewentualne prośby w tej kwestii nie będą rozpatrywane.
4. Jakiegokolwiek roszczenia uczestników Gry Miejskiej z tytułu nieotrzymania nagród, które nie zostały im przyznane, są wykluczone.

Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora i na stronie internetowej www.wodociagmarecki.pl.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry Miejskiej, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Wszelkie reklamacje w związku z Grą Miejską należy zgłaszać do Organizatora na jego adres na piśmie wraz z opisem reklamacji i jej szczegółowym uzasadnieniem w terminie nie dłuższym niż 7 (słownie: siedmiu) dni od daty zaistnienia podstawy reklamacji, pod rygorem wygaśnięcia jakichkolwiek roszczeń takiego Uczestnika w związku z jego udziałem w Grze Miejskiej, a w każdym razie nie później niż w terminie 7 (słownie: siedmiu) dni od dnia zakończenia Gry Miejskiej, albo w terminie 7 (słownie: siedmiu) dni od dnia otrzymania odpowiedzi na reklamację, jeżeli została ona zgłoszona w terminie. Reklamacja winna być przesłana listem poleconym na adres: Wodociąg Marecki Sp. z o.o., ul. Żeromskiego 30, 05-270 Marki lub złożona bezpośrednio w biurze Wodociągu Mareckiego z dopiskiem Gra Miejska.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie z ważnych przyczyn.
5. Organizator zastrzega sobie prawo weryfikacji, czy Zwycięzca Gry Miejskiej spełnia warunki określone w Regulaminie Gry Miejskiej. W tym celu może żądać od Uczestnika złożenia określonych oświadczeń, podania określonych danych bądź przedłożenia określonych dokumentów. Może również postawić wymóg obecności pod numerem kontaktowym w ustalonym czasie. Niespełnienie warunków Gry Miejskiej wynikających z przepisów prawa lub odmowa spełnienia powyższych wymogów powoduje wykluczenie

danego Uczestnika z Gry Miejskiej z jednoczesnym wygaśnięciem prawa do Nagrody i jakichkolwiek innych roszczeń w stosunku do Organizatora, jak również uprawnia Organizatora do odmowy przyznania lub wydania Nagrody.

6. Uczestnicy wyrażają zgodę i upoważniają Organizatora do przetwarzania danych osobowych wyłącznie dla celów organizacji i przeprowadzenia Gry Miejskiej oraz wydania przyznanych Nagród, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 roku (Dz.U. . 2014 r., poz. 1182). Uczestnicy podają dane dobrowolnie oraz mają prawo dostępu do nich i ich poprawiania, z zastrzeżeniem, że odmowa podania danych może uniemożliwić wydanie oraz realizację Nagród. Dane po ich wykorzystaniu dla organizacji lub prowadzenia Gry Miejskiej, wydania i dokonania rozliczenia Nagród zostaną niezwłocznie usunięte.
7. Zgłaszając udział w Grze Miejskiej i biorąc w niej udział, Uczestnik Gry Miejskiej, lub jego rodzic bądź opiekun prawny w przypadku osób małoletnich, podporządkowuje się postanowieniom Regulaminu Gry Miejskiej i wyraża zgodę na jej treść.


Wodociąg Marecki Sp. z o.o.
PROKURENT
Mirosław Pakuła